

Ligaleiter-Funktionen im Überblick

Die Rolle des Ligaleiters steuert den gesamten Prozess einer Bogenliga-Saison.

Systemweite Vorbereitung

Bevor eine Saison starten kann, müssen die sportlichen Rahmenbedingungen im System hinterlegt sein. Diese werden vom Administrator geändert. In der [Klassenübersicht](#) kannst du alle im System eingerichteten Wettkampfklassen und deren Sortierung sehen.

Stammdatenpflege

In dieser Phase werden die teilnehmenden Organisationen und deren Mitglieder erfasst oder aktualisiert.

- [Vereine verwalten](#): Zentrales Verzeichnis zum Suchen und Verwalten aller registrierten Vereine.
 - [Neuen Verein anlegen](#): Initiale Registrierung eines Vereins inklusive Vereinsnummer und Region.
 - [Verein - Details](#): Bearbeitung der Vereinsstammdaten und Verwaltung der zugehörigen Mannschaften.
 - [Vereinsmannschaft anlegen](#): Erstellen einer neuen Mannschafts-Einheit innerhalb eines Vereins.
 - [Vereinsmannschaft bearbeiten](#): Anpassung der Mannschafts-Nummer und Verwaltung der Mitgliederliste.
- [Vereinsmitglieder verwalten](#): Zentrales Verzeichnis zum Suchen und Verwalten aller registrierten Vereinsmitglieder.
 - [Vereinsmitglied anlegen](#): Erfassung von Personen in der Datenbank mit Namen und Geburtsdatum.
 - [Vereinsmitglieder - Details](#): Bearbeitung der Vereinsmitgliederstammdaten.

Berechtigungen & Zugang

Damit Sportleiter ihre Meldungen vornehmen können, werden ihnen entsprechende Zugänge zugewiesen.

- [Benutzer verwalten](#): Zentrale Übersicht aller registrierten Nutzer mit der Möglichkeit, die Liste nach Namen oder Rollen zu sortieren.
 - [Neuen Benutzer Anlegen](#): Erstellen von Login-Profilen; neu angelegte Nutzer erhalten standardmäßig die Rolle Sportleiter.

Veranstaltungsplanung

Hier wird das konkrete Sportjahr definiert und die teilnehmenden Mannschaften werden zugewiesen.

- [Veranstaltung verwalten](#): Übersicht über alle Veranstaltungen; hier wählst du dein aktuelles Sportjahr aus.
 - [Neue Veranstaltung hinzufügen](#): Anlegen eines neuen Wettbewerbs mit Name, Liganame und Meldedeadline.
 - [Veranstaltung - Details](#): Zentrale Seite zum Hinzufügen von Mannschaften und zum Verwalten der Wettkampftage.
 - [Wettkampftage verwalten](#): Bearbeitung von Datum, Ort, Beginn und Kampfrichter für die einzelnen Wettkampftage.
 - [Schütze der Mannschaft hinzufügen](#): Administrative Zuweisung von Schützen zu einer Mannschaft für diese Saison.

Saisonstart & Durchführung

Nach Abschluss der Planung beginnt der aktive Wettbewerb.

- [Initiale Ligatabelle erstellen](#): Schaltet die Veranstaltung von „Geplant“ auf „Laufend“ um.
- [Wettkampfdurchführung](#):
 - [Matches generieren](#): Erzeugen der Begegnungen innerhalb der Wettkampfdurchführung vor dem Drucken der Unterlagen.
 - [Druckdaten nutzen](#): Abruf von Setzlisten, Schusszetteln, Bogenkontrolllisten und Meldezetteln für den Wettkampftag.
 - [Setup Tablet Schusszettel](#): Generierung der Tokens für die Ergebniseingabe über Tablets durch die Ausrichter vor Ort.
 - [Wettkampf durchführen](#): Teilnehmende Mannschaften bearbeiten, sowie Ergebniseingabe.

Saisonende

Sobald alle Eingaben beendet sind, wird die Saison über [Veranstaltung abschließen](#) finalisiert.

Weitere Funktionen der App

Zusätzlich zu deinen Planungsaufgaben kannst du die operative Durchführung überwachen und die öffentliche Ansicht nutzen:

- [Ausrichter-Funktionen](#): Operative Durchführung von Wettkampftagen, Ergebniserfassung und kurzfristige Verwaltung von Teilnehmern vor Ort.
- [Besucher](#): Allgemeine Informationen zur Navigation der App sowie Zugriff auf öffentliche Tabellen, Statistiken und die Mannschaftsübersicht.

Revision #9

Created 2026-06-06 14:21:11 UTC by SWT2 HSRT Studies

Updated 2026-06-29 15:34:15 UTC by SWT2 HSRT Studies