Ligaleiter-Funktionen im Überblick

Die Rolle des Ligaleiters steuert den gesamten Prozess einer Bogenliga-Saison.

Systemweite Vorbereitung

Bevor eine Saison starten kann, müssen die sportlichen Rahmenbedingungen im System hinterlegt sein. Diese werden vom Administrator geändert. In der Klassenübersicht kannst du alle im System eingerichteten Wettkampfklassen und deren Sortierung sehen.

Stammdatenpflege

In dieser Phase werden die teilnehmenden Organisationen und deren Mitglieder erfasst oder aktualisiert.

- Vereine verwalten: Zentrales Verzeichnis zum Suchen und Verwalten aller registrierten Vereine.
  - Neuen Verein anlegen: Initiale Registrierung eines Vereins inklusive Vereinsnummer und Region.
  - Verein - Details: Bearbeitung der Vereinsstammdaten und Verwaltung der zugehörigen Mannschaften.
  - Vereinsmannschaft anlegen: Erstellen einer neuen Mannschafts-Einheit innerhalb eines Vereins.
    - Vereinsmannschaft bearbeiten: Anpassung der Mannschafts-Nummer und Verwaltung der Mitgliederliste.
- Vereinsmitglieder verwalten: Zentrales Verzeichnis zum Suchen und Verwalten aller registrierten Vereinsmitglieder.
  - Vereinsmitglied anlegen: Erfassung von Personen in der Datenbank mit Namen und Geburtsdatum.
  - Vereinsmitglieder - Details: Bearbeitung der Vereinsmitgliederstammdaten.

Berechtigungen & Zugang

Damit Sportleiter ihre Meldungen vornehmen können, werden ihnen entsprechende Zugänge zugewiesen.

- Benutzer verwalten: Zentrale Übersicht aller registrierten Nutzer mit der Möglichkeit, die Liste nach Namen oder Rollen zu sortieren.
  - Neuen Benutzer Anlegen: Erstellen von Login-Profilen; neu angelegte Nutzer erhalten standardmäßig die Rolle Sportleiter.

Veranstaltungsplanung

Hier wird das konkrete Sportjahr definiert und die teilnehmenden Mannschaften werden zugewiesen.

- Veranstaltung verwalten: Übersicht über alle Veranstaltungen; hier wählst du dein aktuelles Sportjahr aus.
  - Neue Veranstaltung hinzufügen: Anlegen eines neuen Wettbewerbs mit Name, Liganame und Meldedeadline.
  - Veranstaltung - Details: Zentrale Seite zum Hinzufügen von Mannschaften und zum Verwalten der Wettkampftage.
  - Wettkampftage verwalten: Bearbeitung von Datum, Ort, Beginn und Kampfrichter für die einzelnen Wettkampftage.
  - Schütze der Mannschaft hinzufügen: Administrative Zuweisung von Schützen zu einer Mannschaft für diese Saison.

Saisonstart & Durchführung

Nach Abschluss der Planung beginnt der aktive Wettbewerb.

- Initiale Ligatabelle erstellen: Schaltet die Veranstaltung von „Geplant“ auf „Laufend“ um.
- Wettkampfdurchführung:
  - Matches generieren: Erzeugen der Begegnungen innerhalb der Wettkampfdurchführung vor dem Drucken der Unterlagen.
  - Druckdaten nutzen: Abruf von Setzlisten, Schusszetteln, Bogenkontrolllisten und Meldezetteln für den Wettkampftag.
  - Setup Tablet Schusszettel: Generierung der Tokens für die Ergebniseingabe über Tablets durch die Ausrichter vor Ort.
  - Wettkampf durchführen: Teilnehmende Mannschaften bearbeiten, sowie Ergebniseingabe.

Saisonende

Sobald alle Eingaben beendet sind, wird die Saison über Veranstaltung abschließen finalisiert.

Weitere Funktionen der App

Zusätzlich zu deinen Planungsaufgaben kannst du die operative Durchführung überwachen und die öffentliche Ansicht nutzen:

- Ausrichter-Funktionen: Operative Durchführung von Wettkampftagen, Ergebniserfassung und kurzfristige Verwaltung von Teilnehmern vor Ort.
- Besucher: Allgemeine Informationen zur Navigation der App sowie Zugriff auf öffentliche Tabellen, Statistiken und die Mannschaftsübersicht.

Revision #9
Created 2026-06-06 14:21:11 UTC by SWT2 HSRT Studies
Updated 2026-06-29 15:34:15 UTC by SWT2 HSRT Studies