

Wettkampfdurchführung

[Rolle Ausrichter](#) [Rolle Ligaleiter](#) [Rolle Administrator](#)

Auf dieser Seite kannst du eine Veranstaltung und einen Wettkampftag auswählen. Danach kannst du Druckdaten öffnen, weitere Funktionen für den Wettkampftag nutzen und zur Durchführung des Wettkampfs wechseln. Du erreichst diese Funktion über die linke Navigationsleiste. Klicke dort auf „Wettkampfdurchführung“.

1. Veranstaltung auswählen

Im Bereich „Veranstaltungen“ wählst du die gewünschte Veranstaltung aus.

- Öffne das Dropdown (a in Bild 1) und wähle eine Veranstaltung aus der Liste (b in Bild 1)
- Über das Suchfeld (c in Bild 1) kannst du gezielt nach einer Veranstaltung suchen

Die ausgewählte Veranstaltung wird anschließend oben angezeigt.



Bild 1: Ligaauswahl

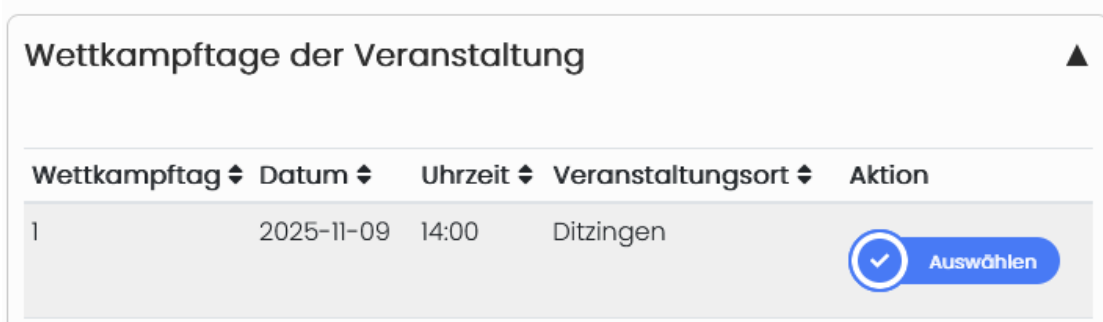
2. Wettkampftag auswählen

Unter „Wettkampftage der Veranstaltung“ werden alle zugehörigen Wettkampftage angezeigt.

- Wähle den gewünschten Wettkampftag über den blauen Button „**Auswählen**“
- Angezeigt werden Datum, Uhrzeit und Veranstaltungsort

- Die Tabelle kann über die Spaltenüberschriften sortiert werden

Alle weiteren Funktionen beziehen sich auf den ausgewählten Wettkampftag.



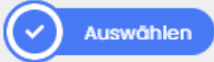
Wettkampftag	Datum	Uhrzeit	Veranstaltungsort	Aktion
1	2025-11-09	14:00	Ditzingen	

Bild 2: Wettkampftag auswählen

3. Druckdaten nutzen

Unter „Druckdaten“ kannst du verschiedene Unterlagen für den Wettkampf aufrufen und danach drucken. Vor dem Drucken müssen [Matches](#) generiert werden:

- **Setzliste**
Übersicht, wer zu welchem Match an welcher Scheibe und gegen wen schießt
- **Schusszettel**
Protokoll zur Erfassung der Ergebnisse
- **Bogenkontrollliste**
Liste zum Abhaken der anwesenden Teilnehmer
- **Meldezettel**
Übersicht, welche Schützen für die einzelnen Matches eingetragen sind
- **Setup Tablet Schusszettel**
Tokens für die Einrichtung der Tablets, damit die Ergebnisse auf einem Tablet eingegeben werden können

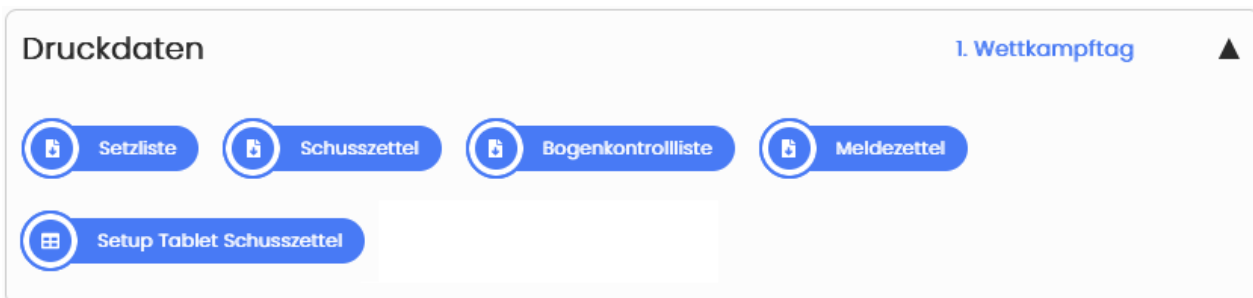


Bild 3: Druckdaten

4. Weitere Funktionen

Hier findest du weitere Funktionen über den ausgewählten Wettkampftag

- **Offline gehen**
ermöglicht die Eingabe von Daten ohne Internetverbindung
- **Wettkampf Durchführung**
Öffnet die Ansicht zur Durchführung des ausgewählten Wettkampftages mit Mannschaften und Matches. Mehr Informationen zur Funktion findest du auf der Seite [Wettkampf durchführen](#).
- **Tabelle in Vollbildmodus**
Öffnet die Ligatabelle in einer großformatigen Ansicht zur Anzeige während des Wettkampfs

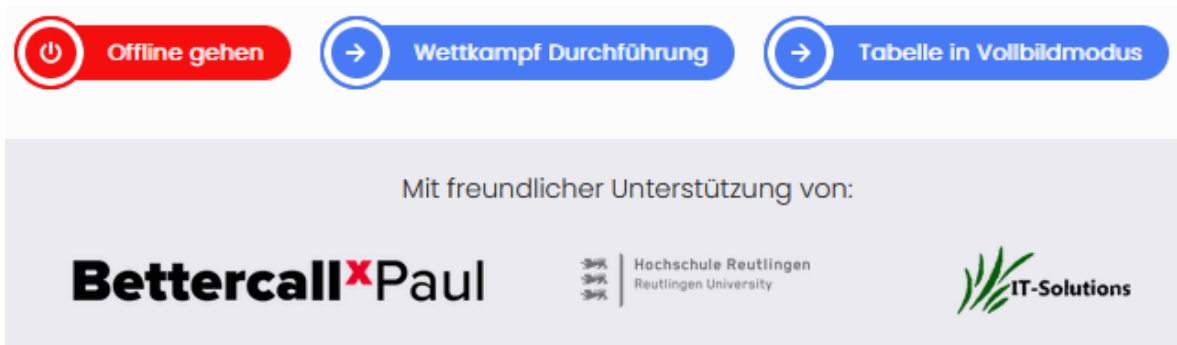


Bild 4: Weitere Funktionen

Folgende Funktionen sind nur für Ligaleiter und Administratoren nutzbar:

5. Matches generieren

Vor dem Drucken müssen Matches generiert werden.

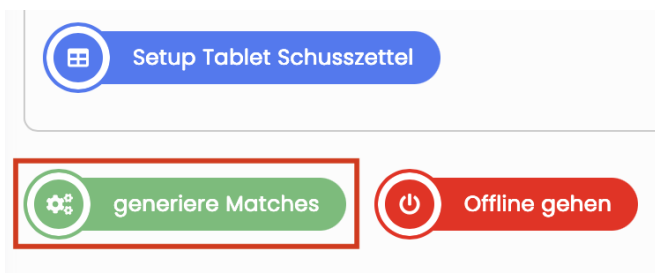


Bild 5: Matches generieren

Nach kurzer Wartezeit sind sämtliche Druckdaten abrufbar.

Folgende Funktionen sind nur für Administratoren nutzbar:

6. Offlinetoken löschen

Der Administrator kann einen bestehenden Offlinetoken mit dem Button "**Offlinetoken löschen**" löschen. Hierbei kann es zu einer Überschreibung der lokalen Daten kommen, daher sollte der Button nur eingesetzt werden wenn es nötig ist.

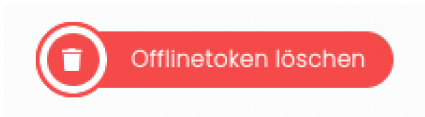


Bild 6: Offlinetoken löschen

Revision #28

Created 2026-04-15 16:27:09 UTC by SWT2 HSRT Studies

Updated 2026-06-20 09:14:46 UTC by SWT2 HSRT Studies