

Vereinsmitglieder verwalten

[Rolle Ligaleiter](#) [Rolle Administrator](#) [Rolle Sportleiter](#)

Auf dieser Seite erhältst du als Ligaleiter eine Übersicht über alle Vereinsmitglieder und kannst diese bearbeiten oder neue Vereinsmitglieder hinzufügen. Als Administrator kannst du zusätzlich Vereinsmitglieder löschen. Du erreichst diese Seite über die linke Navigationsleiste. Klicke dort auf „Verwaltung“ und wähle anschließend „Vereinsmitglieder verwalten“ aus.

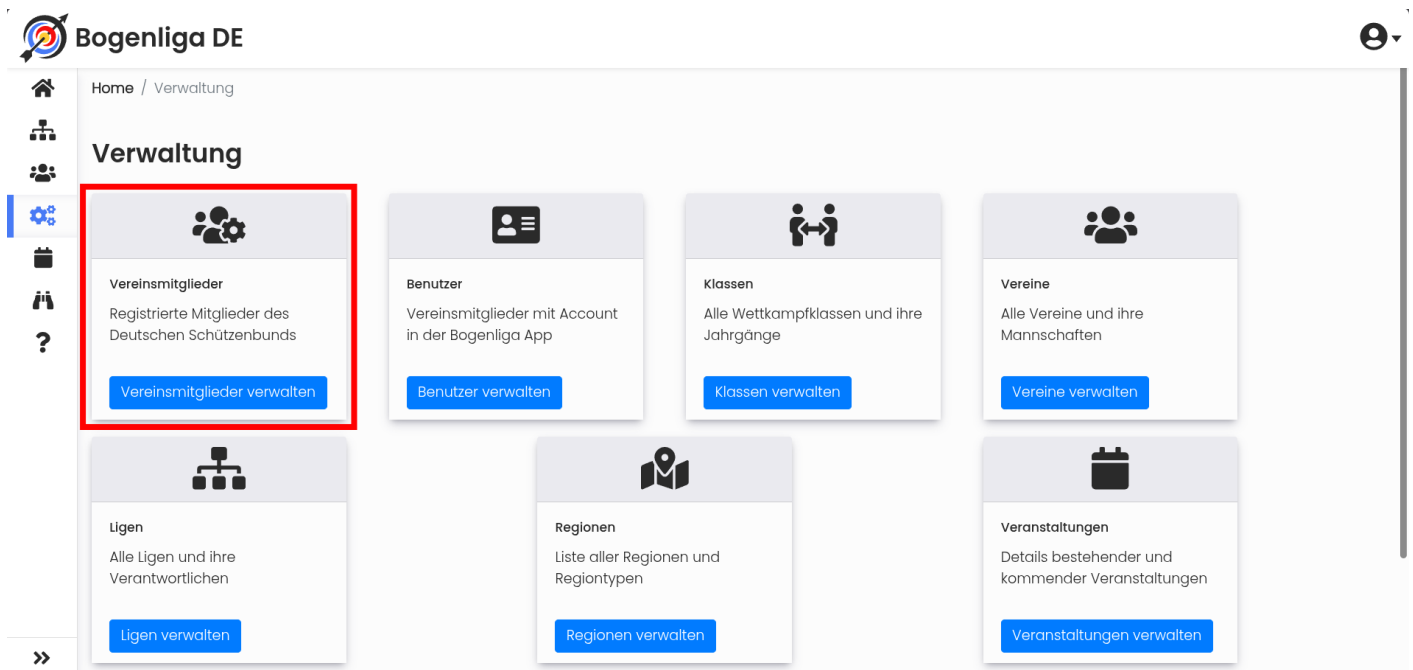


Bild 1: Vereinsmitglieder verwalten

1. Übersicht

Hier werden dir alle eingetragenen Vereinsmitglieder in einer Tabelle angezeigt.

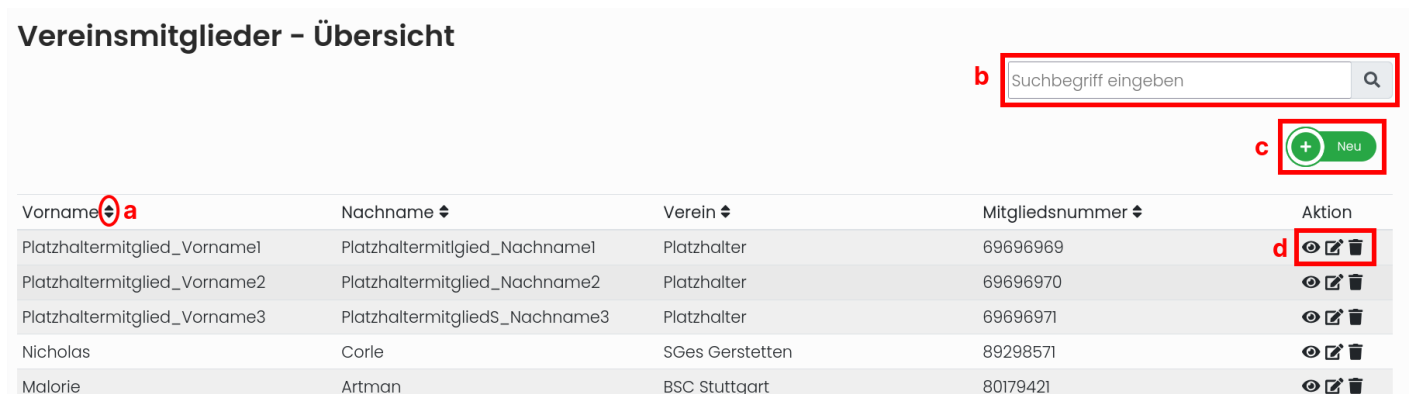


Bild 2: Übersicht der Vereinsmitglieder

2. Tabelle sortieren

Die Tabelle kann über die Spaltenüberschriften sortiert werden (a in Bild 2).

- Klicke auf die kleinen Pfeile neben einer Spaltenüberschrift.
- Die Einträge werden dann nach dieser Spalte sortiert.

3. Vereinsmitglied Suchen

Die Tabelle kann über die Suchfunktion nach einem Suchbegriff durchsucht werden (b in Bild 2).

4. Neues Vereinsmitglied hinzufügen

Über den grünen Button „**Neu**“ kannst du ein neues Vereinsmitglied erstellen (c in Bild 2). Mehr Informationen findest du auf der Seite "[Vereinsmitglied anlegen](#)".

5. Vereinsmitglied ansehen

In der Spalte "**Aktion**" (d in Bild 2) findest du ein **Auge-Symbol** darüber kannst du die Details eines Vereinsmitglieds ansehen.

6. Vereinsmitglied bearbeiten

In der Spalte "**Aktion**" (d in Bild 2) findest du ein **Stift-Symbol** darüber kannst du ein Vereinsmitglied bearbeiten. Nach dem Aufrufen öffnet sich die Seite [Vereinsmitglieder - Details](#). Dort kannst du die Grunddaten des Vereinsmitglieds anpassen.

Folgende Funktionen sind nur für Administratoren nutzbar:

7. Vereinsmitglied löschen

Als Administrator findest du in der Spalte "**Aktion**" (d in Bild 2) zusätzlich das **Papierkorb-Symbol** darüber kannst du ein Vereinsmitglied löschen.

Revision #4

Created 2026-06-28 13:27:37 UTC by SWT2 HSRT Studies

Updated 2026-06-30 20:46:27 UTC by SWT2 HSRT Studies