Neuen Benutzer anlegen

`Rolle Ligaleiter` `Rolle Administrator`

In dieser Maske kannst du einen neuen Benutzer anlegen. Du kannst nur einen neuen Benutzer für ein vorhandenes Vereinsmitglied anlegen. Felder, die mit einem * markiert sind, müssen ausgefüllt werden. Du kommst auf diese Seite über Benutzer verwalten.

1. Benutzerdaten eingeben

1. **Vorhandenes Vereinsmitglied***: Hier wählst du das Vereinsmitglied aus, für das du den Benutzer anlegen willst. Mit der Eingabe kannst du die Liste nach Vereinsmitgliedern filtern.
2. **E-Mail***: Hier gibst du eine gültige E-Mail-Adresse für den Benutzer an.
3. **Neues Passwort**: Hier gibst du das Passwort für den Benutzer ein. Das Passwort muss folgende Anforderungen erfüllen:
   - Mindestlänge 8 Zeichen
   - Groß- und Kleinbuchstaben
   - Mindestens eine Zahl
   - Erlaubte Sonderzeichen: #$^+=!*()@%&?
4. **Verifikation neues Passwort***: Hier gibst du das Passwort erneut ein; es muss exakt mit dem Feld „Neues Passwort“ übereinstimmen.
5. **Zwei-Faktor-Authentifizierung aktivieren?**: Hier kannst du die Zwei-Faktor-Authentifizierung aktivieren. Dies ist nicht zwingend erforderlich, wird aber empfohlen.

Mit dem Button **"Speichern"** legst du den neuen Benutzer an. Standardmäßig wird dem Benutzer dabei die Rolle Sportleiter zugewiesen.

Revision #6
Created 2026-05-18 11:48:11 UTC by SWT2 HSRT Studies
Updated 2026-06-18 12:27:40 UTC by SWT2 HSRT Studies