

Mannschaft aufstellen (Schützenmeldung)

Rolle Schütze

Bevor die eigentliche Ergebniseingabe für das Match beginnen kann, musst du die drei aktiven Schützen deines Teams für dieses Match im System anmelden.

1. Wettkampf-Informationen überprüfen

Nach dem Login per QR-Code gelangst du zunächst auf die Übersichtsseite.

- Hier siehst du alle relevanten Informationen zum aktuellen Match auf einen Blick, wie z.B. die Liga, dein Team, das gegnerische Team und die Match-Nummer.
- Kontrolliere diese Daten auf ihre Richtigkeit.
- Klicke auf **Weiter**, um zur Schützenmeldung zu gelangen.



Bld 1: Übersicht der Match-Informationen

2. Schützen auswählen

Auf der Seite "Schützenmeldung" musst du nun die drei Schützen aus dem Dropdown-Menü auswählen, die in diesem Match antreten.

- Wähle für **Menü 1** den Schützen 1 aus.
- Wähle für **Menü 2** den Schützen 2 aus.
- Wähle für **Menü 3** den Schützen 3 aus.

Hinweis: Solange du nicht alle drei Schützen ausgewählt hast, zeigt dir das System in roter Schrift eine Warnung an.

Bitte wählen Sie die drei Schützen aus.
Menü 1 = Schütze 1, Menü 2 = Schütze 2,
Menü 3 = Schütze 3.

Menü 1

Schützen auswählen...

Bitte einen Schützen auswählen

Menü 2

Schützen auswählen...

Bitte einen Schützen auswählen

Menü 3

Schützen auswählen...

Bitte einen Schützen auswählen

Melden

Bild 2: Dropdown-Menüs zur Auswahl der Schützen

3. Aufstellung melden und bestätigen

Hast du alle drei Schützen korrekt ausgewählt, klickst du auf den Button **Melden**.

- Es erscheint ein zusätzlicher Warnhinweis. Das System bittet dich, die Aufstellung noch einmal zu prüfen, da eine Falschmeldung zum Verlust des Matches führen kann.
- Klicke auf **Ja, Meldung bestätigen**, wenn die Angaben korrekt sind.
- *Tip: Mit "Abbrechen" gelangst du zurück zur Auswahl, falls du dich vertippt hast.*

The screenshot shows a two-part interface. On the left, a light blue box contains instructions: "Bitte wählen Sie die drei Schützen aus. Menü 1 = Schütze 1, Menü 2 = Schütze 2, Menü 3 = Schütze 3." Below this are three dropdown menus labeled "Menü 1", "Menü 2", and "Menü 3", each containing "1 - Anna Adler", "2 - Bernd Adler", and "3 - Clara Adler" respectively. A blue "Melden" button is highlighted with a red box. On the right, the same three dropdown menus are shown. Below them is a blue "Melden" button, followed by a warning text: "Sind Sie sich mit der Meldung der Schützen sicher? Bei einer Falschmeldung gilt das Match als verloren." At the bottom, two buttons are shown: "Ja, Meldung bestätigen" (highlighted with a red box) and "Abbrechen".

Bild 3: Meldebutton und Bestätigungsabfrage vor dem endgültigen Melden

4. Weiter zur Treffereingabe

Nach erfolgreichem Melden, und sobald auch das gegnerische Team bereit ist, kannst du direkt mit der Treffereingabe fortschreiten.

- Das System leitet dich automatisch zur sogenannten **Passeeingabe** weiter.
- Ab hier nutzt du den Nummernblock, um deine Pfeilwerte für das Match einzutragen.

Wie genau die Eingabemaske funktioniert, liest du in der Anleitung: [Treffer digital erfassen](#)

Revision #6

Created 2026-07-02 15:21:49 UTC by SWT2 HSRT Studies

Updated 2026-07-02 23:04:02 UTC by SWT2 HSRT Studies