

# Einstellen der Parameter (Zeiten und Modis)

Die Einstellungsseite der FNA-Steuerung ist in zwei Bereiche aufgeteilt: **Allgemein** (links) und **Wettkampf** (rechts). Über den Button ← **Zurück** gelangst du jederzeit zur Hauptsteuerung zurück.

## Übersicht der Einstellungsseite

← Zurück Einstellungen

Allgemein

Ampel helligkeit 4

Lautstärke Hupe 80

Protokoll

Protokoll öffnen Protokoll Löschen Uhrzeit einstellen Einschießen

Sicherheit

PIN ändern Abmelden

Geräte

Wartend Keine wartenden Geräte

Zugelassen Keine zugelassenen Geräte

Wettkampf

Vorauswahl Liga

Name Liga

Vorbereitungszeit 10

Zeit pro Pfeil 20

Anzahl Pfeile 6

Modus KEIN AB/CD Alt. Einzel Alt. Man.

Speichern und zurück

“ Die Einstellungsseite ist unter <http://<IP-Adresse>/settings> erreichbar oder direkt über den Button ⚙️ **EINSTELLUNGEN** auf der Hauptseite.

## Bereich: Allgemein

### Ampel Helligkeit

Stellt die Helligkeit der Ampel-Anzeigegeräte ein.

Eigenschaft	Wert
Minimum	0 (aus)
Maximum	100 (volle Helligkeit)

Mit den + und – Buttons kannst du den Wert schrittweise anpassen.

---

## Lautstärke Hupe

Stellt die Lautstärke der akustischen Signale (Hupe) ein.

Eigenschaft	Wert
Minimum	0 (stumm)
Maximum	100 (volle Lautstärke)
Standard	80

Mit den + und – Buttons kannst du den Wert schrittweise anpassen.

---

## Bereich: Wettkampf


Hier werden die Parameter für den Schießbetrieb konfiguriert. Alle Änderungen werden erst mit ✓ **Speichern und zurück** übernommen.

---

## Vorauswahl

Über das Dropdown-Menü kannst du ein gespeichertes Preset auswählen (z. B. *Finale Einzel, Liga, Halle*).

“ **Hinweis:** Das Laden einer Vorauswahl überschreibt automatisch die Felder **Vorbereitungszeit, Zeit pro Pfeil, Anzahl Pfeile** und **Modus**. Der Name sowie Helligkeit und Lautstärke bleiben unverändert.

Mit dem  (Papierkorb)-Button rechts neben der Vorauswahl kann das aktuell gewählte Preset gelöscht werden. Mit dem + (Plus)-Button links neben der Vorauswahl kann ein neues Preset erstellt werden.

---

# Name

Der Name des aktuellen Einstellungsprofils. Dieser Name wird in der Vorauswahl-Liste angezeigt.

---

# Vorbereitungszeit

Die Vorbereitungszeit ist die Zeit (in Sekunden) zwischen dem **doppelten Hupsignal** (Schützen an die Scheibe) und dem **Startsignal** (grünes Licht + ein Hupsignal).

Signal	Bedeutung
2× Hupe	Schützen begeben sich an die Schießlinie
Vorbereitungszeit läuft	Schützen bereiten sich vor
Grün + 1× Hupe	Freigabe zum Schießen

Mit den + und – Buttons anpassen.

---

# Zeit pro Pfeil

Gibt an, wie viel Zeit (in Sekunden) ein Schütze pro Pfeil zur Verfügung hat.

“ **Beispiel:** Bei 20 Sekunden pro Pfeil und 3 Pfeilen ergibt sich eine Gesamtschießzeit von **60 Sekunden**.

---

# Anzahl Pfeile

Legt fest, wie viele Pfeile pro Durchgang geschossen werden.

Die **Gesamtschießzeit** errechnet sich aus:

Schießzeit = Anzahl Pfeile × Zeit pro Pfeil

---

Diese Berechnung gilt für die Modi **KEIN** und **AB/CD**. Bei den alternierenden Modi (Alt. Einzel / Alt. Man.) läuft die Zeit anders ab – siehe unten.

## Modus

Der Modus bestimmt, wie die Schützen bzw. Mannschaften gegeneinander schießen.

Modus	Beschreibung
<b>KEIN</b>	Kein Gruppenformat – alle Schützen schießen gleichzeitig (z. B. Liga-Betrieb). Die Gesamtschießzeit ergibt sich aus Anzahl Pfeile × Zeit pro Pfeil.
<b>AB/CD</b>	Gruppenmodus: Gruppe A/B und C/D schießen abwechselnd. Die Schießzeit ergibt sich aus Anzahl Pfeile × Zeit pro Pfeil.
<b>Alt. Einzel</b>	Alternierend Einzel: Zwei Einzelschützen schießen abwechselnd. Die Ampel zeigt immer die Zeit für <b>einen Pfeil</b> an und wechselt nach jedem Pfeil zur anderen Seite.
<b>Alt. Man.</b>	Alternierend Mannschaft: Zwei Mannschaften schießen abwechselnd. Die Gesamtzeit wird vollständig angezeigt und <b>nicht</b> zurückgesetzt. Wenn eine Mannschaft ihren Pfeil geschossen hat, wird die Zeit angehalten, bis die andere Mannschaft an der Reihe war – dann läuft sie weiter.

### Ablauf Alternierend Einzel (Alt. Einzel)

Schütze A schießt Pfeil 1 → Wechsel → Schütze B schießt Pfeil 1  
→ Wechsel → Schütze A schießt Pfeil 2 → ...

Die Anzeige zeigt jeweils die Zeit für **einen einzelnen Pfeil**. Nach jedem Pfeil wechselt die Seite.

### Ablauf Alternierend Mannschaft (Alt. Man.)

Mannschaft A jeder Schütze schießt ein Pfeil → Zeit stoppt → Mannschaft B jeder Schütze schießt ein Pfeil  
→ Zeit stoppt → Mannschaft A jeder Schütze schießt ein Pfeil → ...

Die Gesamtzeit läuft durch und wird nur pausiert, wenn die andere Mannschaft schießt. Sie wird **nicht** zurückgesetzt.

## Speichern

Nach dem Anpassen aller gewünschten Parameter klicke auf:



## ✓ Speichern und zurück

Die Einstellungen werden gespeichert und du kehrst zur Hauptsteuerung zurück. Das aktuelle Profil wird dabei unter dem eingetragenen **Namen** als Vorauswahl gespeichert bzw. aktualisiert.

---

“ **Tipp:** Lege für häufig verwendete Wettkampfformate (z. B. Finale Einzel, Halle 18m, Liga) eigene Profile an, um schnell zwischen verschiedenen Einstellungen wechseln zu können.

---

Revision #3

Created 2026-03-13 12:07:52 UTC by Gero Gras

Updated 2026-04-27 14:41:12 UTC by Gero Gras