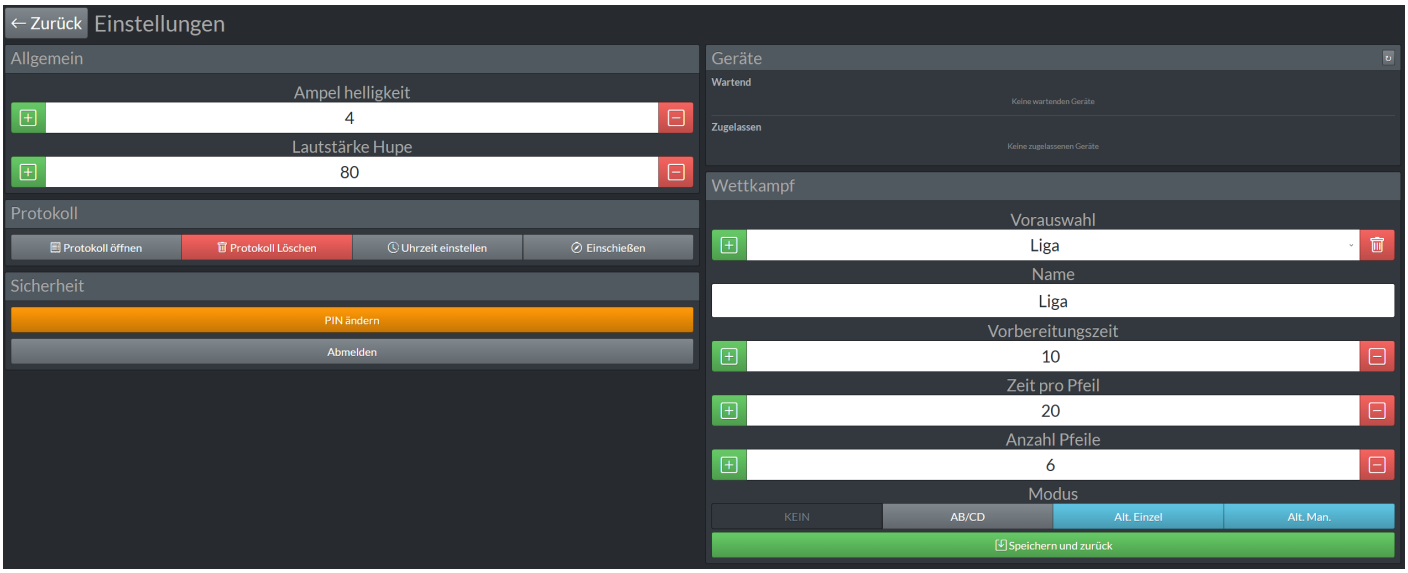
Einstellen der Parameter (Zeiten und Modis)

Die Einstellungsseite der FNA-Steuerung ist in zwei Bereiche aufgeteilt: **Allgemein** (links) und **Wettkampf** (rechts). Über den Button ← **Zurück** gelangst du jederzeit zur Hauptsteuerung zurück.

Übersicht der Einstellungsseite



> Die Einstellungsseite ist unter `http://<IP-Adresse>/settings` erreichbar oder direkt über den Button ⚙ **EINSTELLUNGEN** auf der Hauptseite.

Bereich: Allgemein

Ampel Helligkeit

Stellt die Helligkeit der Ampel-Anzeigegeräte ein.

Eigenschaft	Wert
Minimum	0 (aus)
Maximum	100 (volle Helligkeit)

Mit den **+** und **−** Buttons kannst du den Wert schrittweise anpassen.

Lautstärke Hupe

Stellt die Lautstärke der akustischen Signale (Hupe) ein.

Eigenschaft	Wert
Minimum	0 (stumm)
Maximum	100 (volle Lautstärke)
Standard	80

Mit den **+** und **−** Buttons kannst du den Wert schrittweise anpassen.

Bereich: Wettkampf

Hier werden die Parameter für den Schießbetrieb konfiguriert. Alle Änderungen werden erst mit ✓ **Speichern und zurück** übernommen.

Vorauswahl

Über das Dropdown-Menü kannst du ein gespeichertes Preset auswählen (z. B. *Finale Einzel*, *Liga*, *Halle*).

> **Hinweis:** Das Laden einer Vorauswahl überschreibt automatisch die Felder **Vorbereitungszeit**, **Zeit pro Pfeil**, **Anzahl Pfeile** und **Modus**. Der Name sowie Helligkeit und Lautstärke bleiben unverändert.

Mit dem □□ (Papierkorb)-Button rechts neben der Vorauswahl kann das aktuell gewählte Preset gelöscht werden. Mit dem **+** (Plus)-Button links neben der Vorauswahl kann ein neues Preset erstellt werden.

Name

Der Name des aktuellen Einstellungsprofils. Dieser Name wird in der Vorauswahl-Liste angezeigt.

Vorbereitungszeit

Die Vorbereitungszeit ist die Zeit (in Sekunden) zwischen dem **doppelten Hupsignal** (Schützen an die Scheibe) und dem **Startsignal** (grünes Licht + ein Hupsignal).

Signal	Bedeutung
2× Hupe	Schützen begeben sich an die Schießlinie
Vorbereitungszeit läuft	Schützen bereiten sich vor
Grün + 1× Hupe	Freigabe zum Schießen

Mit den **+** und **−** Buttons anpassen.

Zeit pro Pfeil

Gibt an, wie viel Zeit (in Sekunden) ein Schütze pro Pfeil zur Verfügung hat.

> **Beispiel:** Bei 20 Sekunden pro Pfeil und 3 Pfeilen ergibt sich eine Gesamtschießzeit von **60 Sekunden**.

Anzahl Pfeile

Legt fest, wie viele Pfeile pro Durchgang geschossen werden.

Die **Gesamtschießzeit** errechnet sich aus:

```
Schießzeit = Anzahl Pfeile × Zeit pro Pfeil
```

> Diese Berechnung gilt für die Modi **KEIN** und **AB/CD**. Bei den alternierenden Modi (Alt. Einzel / Alt. Man.) läuft die Zeit anders ab – siehe unten.

Modus

Der Modus bestimmt, wie die Schützen bzw. Mannschaften gegeneinander schießen.

Modus	Beschreibung
KEIN	Kein Gruppenformat – alle Schützen schießen gleichzeitig (z. B. Liga-Betrieb). Die Gesamtschießzeit ergibt sich aus Anzahl Pfeile × Zeit pro Pfeil.
AB/CD	Gruppenmodus: Gruppe A/B und C/D schießen abwechselnd. Die Schießzeit ergibt sich aus Anzahl Pfeile × Zeit pro Pfeil.
Alt. Einzel	Alternierend Einzel: Zwei Einzelschützen schießen abwechselnd. Die Ampel zeigt immer die Zeit für **einen Pfeil** an und wechselt nach jedem Pfeil zur anderen Seite.
Alt. Man.	Alternierend Mannschaft: Zwei Mannschaften schießen abwechselnd. Die Gesamtzeit wird vollständig angezeigt und **nicht** zurückgesetzt. Wenn eine Mannschaft ihren Pfeil geschossen hat, wird die Zeit angehalten, bis die andere Mannschaft an der Reihe war – dann läuft sie weiter.

Ablauf Alternierend Einzel (Alt. Einzel)

```
Schütze A schießt Pfeil 1 → Wechsel → Schütze B schießt Pfeil 1
→ Wechsel → Schütze A schießt Pfeil 2 → ...
```

Die Anzeige zeigt jeweils die Zeit für **einen einzelnen Pfeil**. Nach jedem Pfeil wechselt die Seite.

Ablauf Alternierend Mannschaft (Alt. Man.)

```
Mannschaft A jeder Schütze schießt ein Pfeil → Zeit stoppt → Mannschaft B jeder Schütze
schießt ein Pfeil
→ Zeit stoppt → Mannschaft A jeder Schütze schießt ein Pfeil → ...
```

Die Gesamtzeit läuft durch und wird nur pausiert, wenn die andere Mannschaft schießt. Sie wird **nicht** zurückgesetzt.

Speichern

Nach dem Anpassen aller gewünschten Parameter klicke auf:

> ✓ **Speichern und zurück**

Die Einstellungen werden gespeichert und du kehrst zur Hauptsteuerung zurück. Das aktuelle Profil wird dabei unter dem eingetragenen **Namen** als Vorauswahl gespeichert bzw. aktualisiert.

> **Tipp:** Lege für häufig verwendete Wettkampfformate (z. B. Finale Einzel, Halle 18m, Liga) eigene Profile an, um schnell zwischen verschiedenen Einstellungen wechseln zu können.

Revision #3
Created 2026-03-13 12:07:52 UTC by Gero Gras
Updated 2026-04-27 14:41:12 UTC by Gero Gras