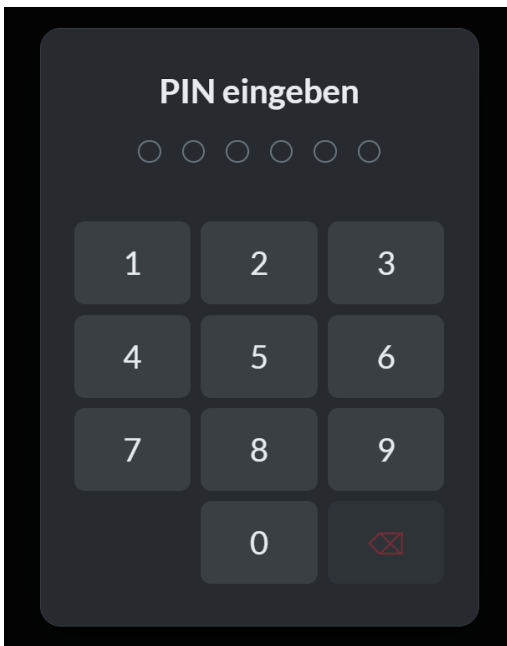


# Benutzen der Steuerung

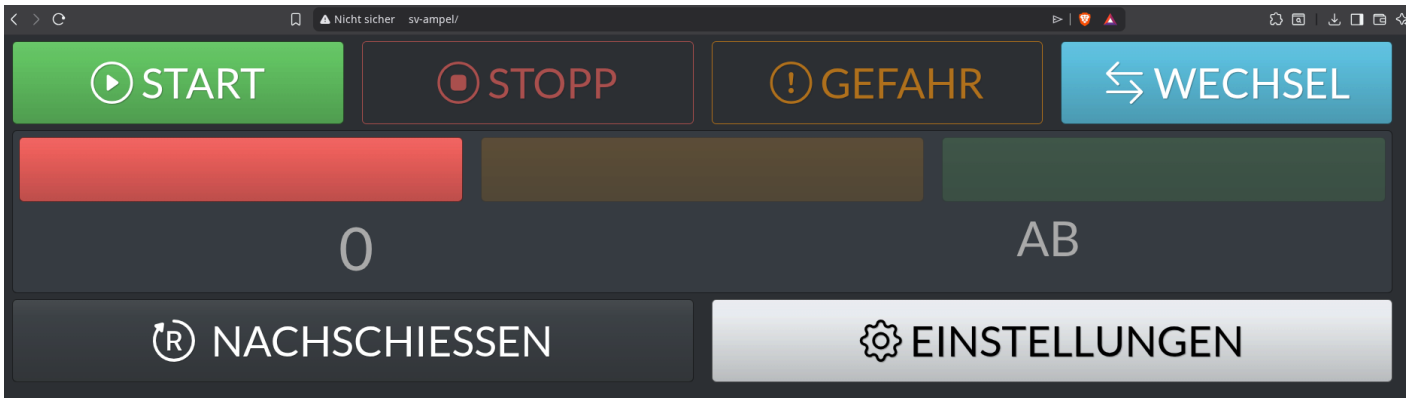
## Hauptoberfläche (Main Interface)

Die Weboberfläche der FNA-Steuerung ist über den Browser erreichbar (z. B. `http://sv-ampel` oder `http://127.0.0.1`).

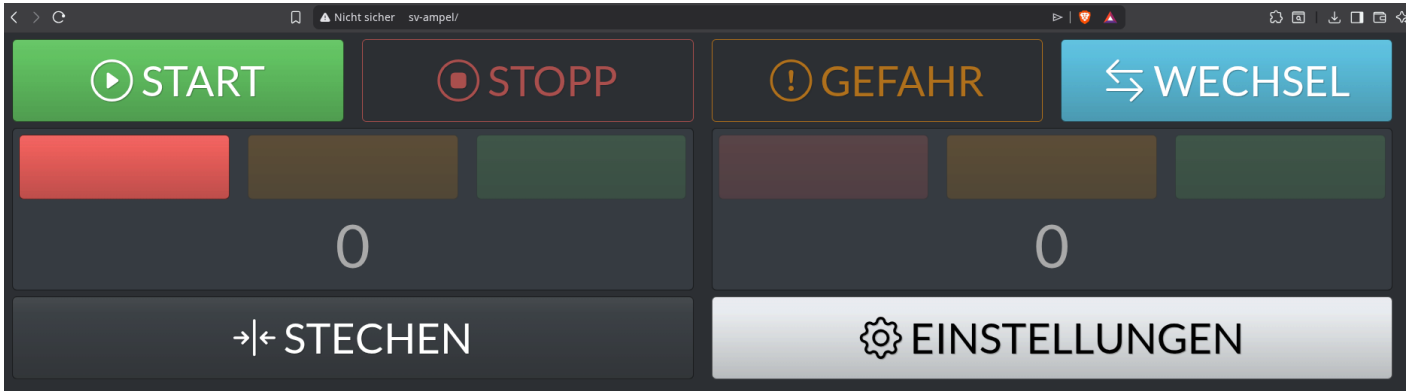
Um nicht mit jedem Gerät im Netzwerk die Ampel steuern zu können, muss man sich Anmelden. Der 6 stellige initiale Pin lautet 123456.



Je nach konfiguriertem Modus erscheint eine von zwei Ansichten: der **Standard-Modus** für Wettkämpfe und Liga

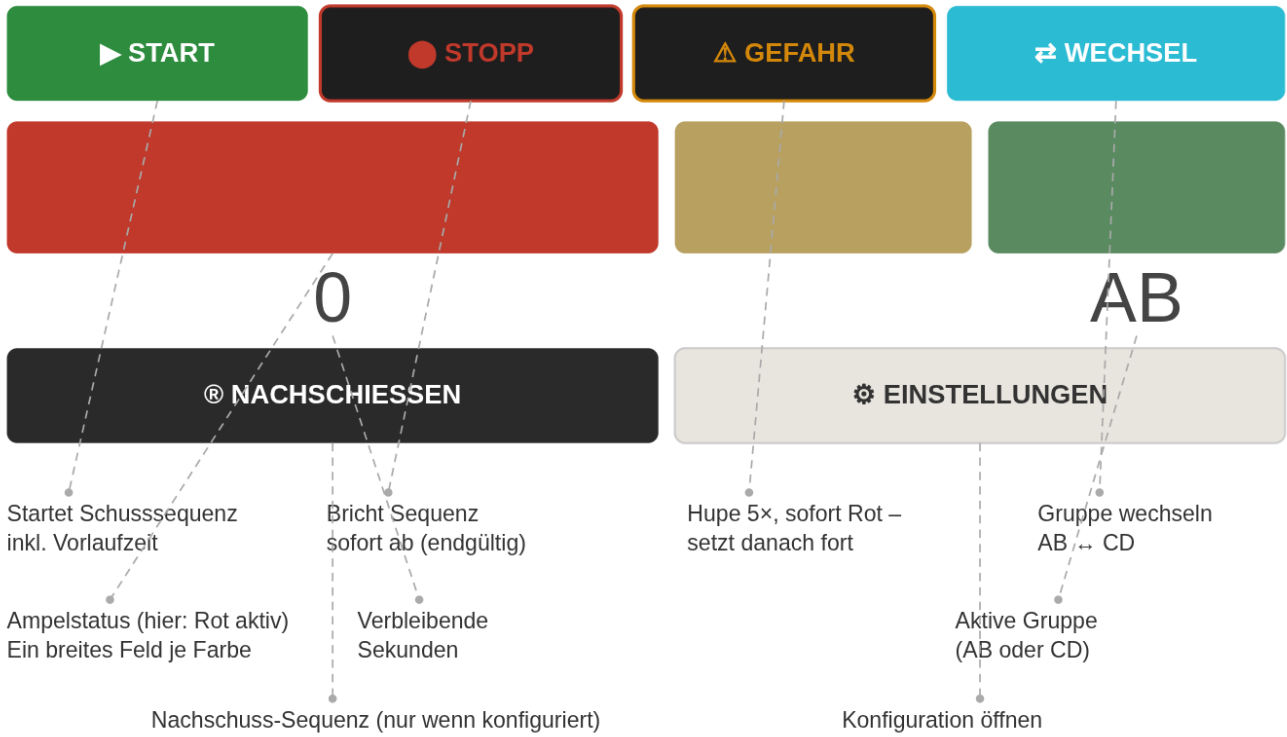


sowie der **Alternierend-Modus**

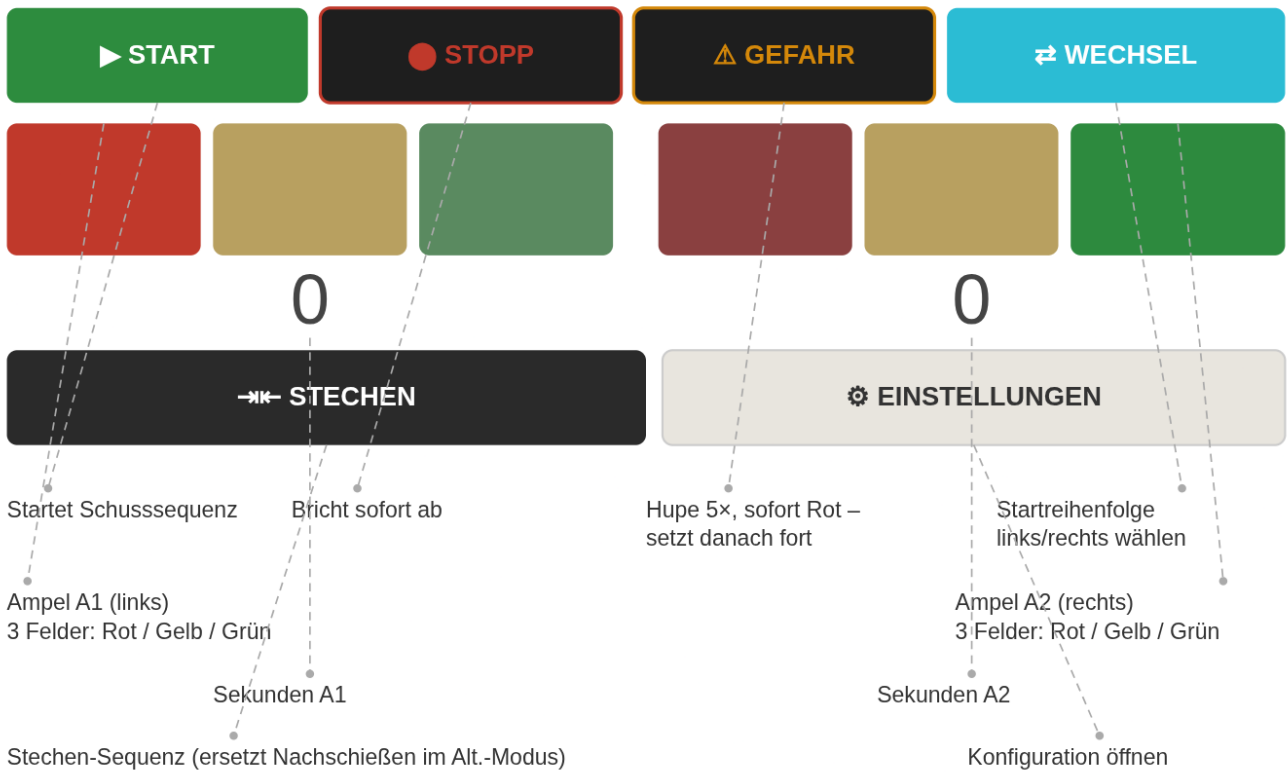


# Kurzübersicht

## Standard-Modus (Wettkampf / Liga)



## Alternierend-Modus



# Steuerleiste

Die vier Schaltflächen oben sind in beiden Ansichten identisch vorhanden.

Schaltfläche	Funktion
<b>START</b>	Startet die aktive Schussesequenz. Die Ampel beginnt mit der konfigurierten Vorlaufzeit.
<b>STOPP</b>	Bricht die laufende Sequenz sofort ab. Die Ampel wechselt auf Rot.
<b>GEFAHR</b>	Löst ein Gefahrensignal aus: Die Hupe ertönt 5-mal, die Ampel wechselt sofort auf Rot. Nach Beenden des Gefahrenmodus setzt die Ampel an der Stelle fort, an der sie unterbrochen wurde.
<b>WECHSEL</b>	Abhängig vom aktiven Modus – siehe die jeweiligen Abschnitte unten.

“ **Hinweis:** STOPP und GEFAHR sind unterschiedliche Aktionen. STOPP beendet die Sequenz kontrolliert und endgültig. GEFAHR unterbricht die laufende Sequenz für eine Sicherheitssituation und setzt sie danach automatisch fort.

## Standard-Modus (Wettkampf / Liga)

Dieser Modus wird für normale Wettkämpfe und Ligabetrieb verwendet. Alle Ampelanlagen geben die gleichen Informationen aus.

### Anzeigebereich

Der mittlere Bereich zeigt zwei Informationen nebeneinander:

**Links - Ampelstatus und Zeit:** Die drei farbigen Felder (Rot, Gelb, Grün) spiegeln den aktuellen Zustand der physischen Ampel wider. Inaktive Farben erscheinen dunkel/gedimmt, die aktive Farbe leuchtet hell. Die große Zahl darunter zeigt die **verbleibenden Sekunden** im aktuellen Schussabschnitt.

**Rechts - Gruppe:** Das Kürzel **AB** oder **CD** zeigt an, welche Gruppe gerade an der Reihe ist.

# WECHSEL im Standard-Modus

Im Standard-Modus wechselt **WECHSEL** die aktive Gruppe von AB nach CD (oder umgekehrt). Dies wird eingesetzt, wenn die Gruppen abwechselnd auf die Scheibe schießen.

## Untere Schaltflächen

Die untere linke Schaltfläche ändert sich je nach Konfiguration:

Schaltfläche	Wann sichtbar	Funktion
<b>NACHSCHIESSEN</b>	Nachschießen nicht konfiguriert	Startet eine Nachschieß-Sequenz für einzelne Athleten, die einen oder mehrere Pfeile nachholen müssen. Die Anzahl der Nachschusspfeile ist in den Einstellungen konfigurierbar.
<b>BEENDEN / ANPASSEN</b>	Nachschießen konfiguriert	Beendet das Nachschießen und wechselt wieder in den vorherigen Modus
<b>EINSTELLUNGEN</b>	Immer	Öffnet die Konfigurationsseite für Zeiten, Modi und Voreinstellungen.

## Alternierend-Modus

Im Alternierend-Modus schießen zwei Mannschaften oder Athleten abwechselnd. Dabei sind **zwei separate Ampeln** (A1 links, A2 rechts) aktiv, die unabhängig voneinander gesteuert werden.

## Anzeigebereich

Der Anzeigebereich ist horizontal in zwei gleichwertige Hälften geteilt:

**Linke Hälfte (A1):** Zeigt den Ampelstatus von Ampel 1 (Rot, Gelb, Grün) sowie darunter die **verbleibenden Sekunden** für diese Ampel.

**Rechte Hälfte (A2):** Zeigt den Ampelstatus von Ampel 2 (Rot, Gelb, Grün) sowie darunter die **verbleibenden Sekunden** für diese Ampel.

Beide Ampeln laufen im Wechsel: Während eine Ampel auf Grün schaltet (Schussfreigabe), bleibt die andere auf Rot.

# WECHSEL im Alternierend-Modus

Im Alternierend-Modus bestimmt **WECHSEL**, welche Ampel (links oder rechts) den ersten Durchgang beginnt. Dies kann vor dem START genutzt werden, um die Startreihenfolge festzulegen.

## Untere Schaltflächen

Schaltfläche	Funktion
<b>STECHEN</b>	Startet eine Stechen-Sequenz für Entscheidungssituationen. Im Alternierend-Modus gibt es kein Nachschießen – stattdessen steht diese Schaltfläche zur Verfügung.
<b>EINSTELLUNGEN</b>	Öffnet die Konfigurationsseite.

## Schnellübersicht: Unterschiede der beiden Modi

Merkmal	Standard-Modus	Alternierend-Modus
Anzahl Ampeln	1	2 (A1 links, A2 rechts)
Zeitanzeige	Verbleibende Sekunden + Gruppe AB/CD	Verbleibende Sekunden je Ampel
WECHSEL-Funktion	Gruppe AB ↔ CD wechseln	Startreihenfolge (links/rechts) festlegen
Nachschießen	✓ Möglich (wenn konfiguriert)	✗ Nicht verfügbar
Stechen	✗ Nicht verfügbar	✓ Möglich
GEFAHR-Verhalten	Hupe 5× + sofort Rot, danach Fortsetzung	Hupe 5× + sofort Rot, danach Fortsetzung

Revision #4

Created 2026-03-13 12:07:24 UTC by Gero Gras

Updated 2026-04-27 14:37:24 UTC by Gero Gras