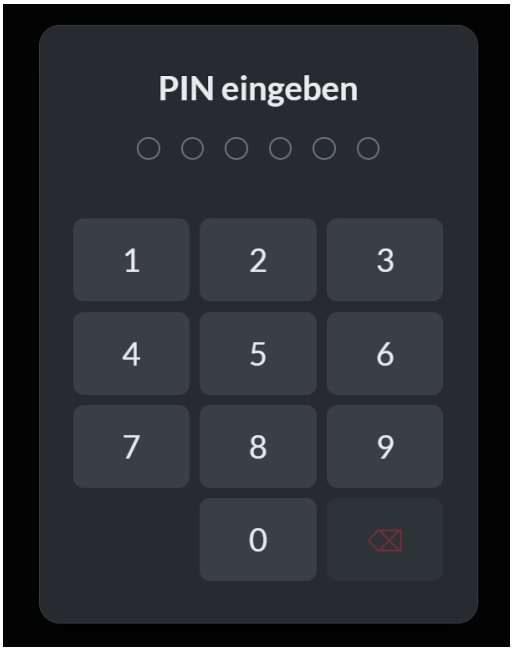
Benutzen der Steuerung

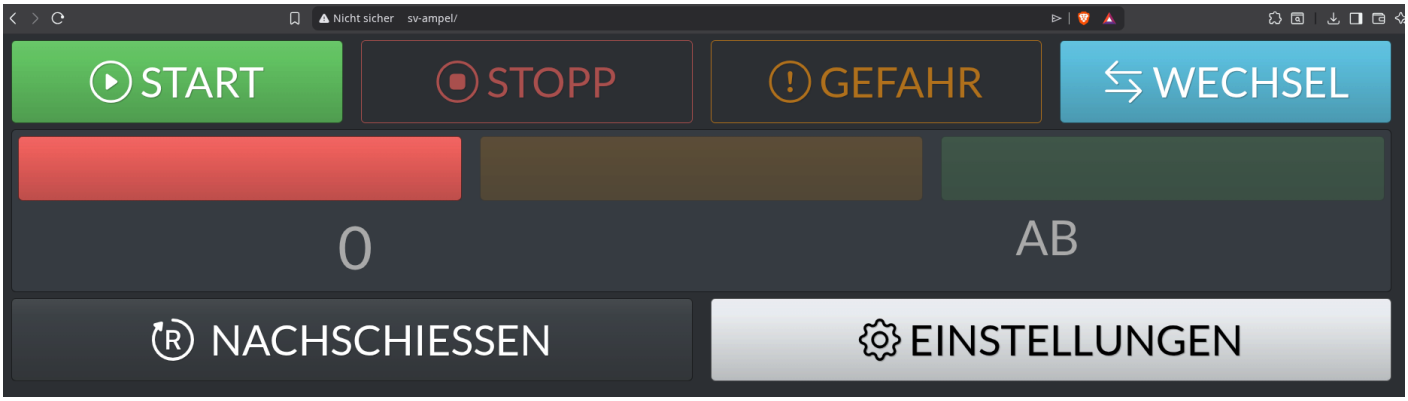
Hauptoberfläche (Main Interface)

Die Weboberfläche der FNA-Steuerung ist über den Browser erreichbar (z. B. `http://sv-ampel` oder `http://127.0.0.1`).

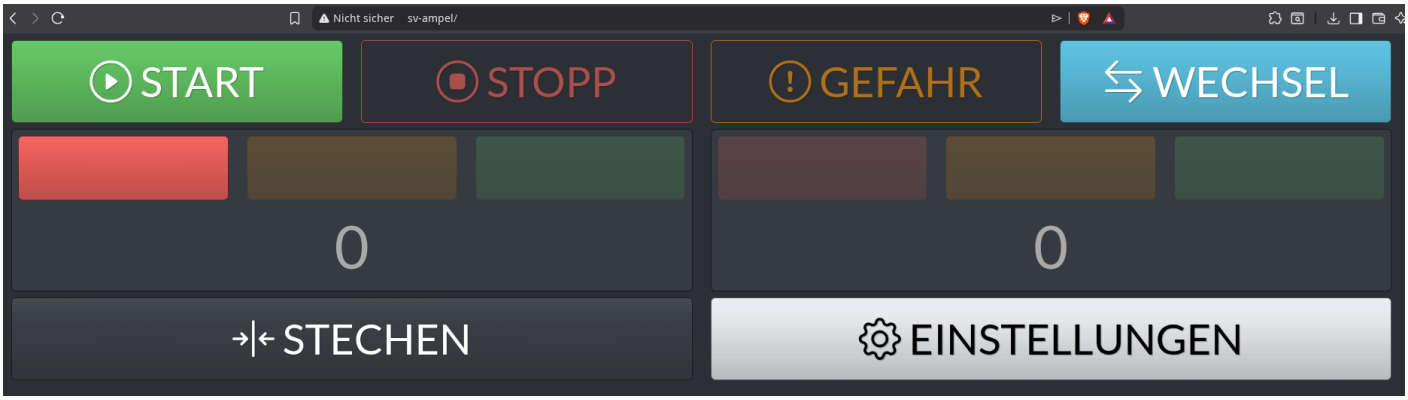
Um nicht mit jedem Gerät im Netzwerk die Ampel steuern zu können, muss man sich Anmelden. Der 6 stellige initiale Pin lautet 123456.



Je nach konfiguriertem Modus erscheint eine von zwei Ansichten: der **Standard-Modus** für Wettkämpfe und Liga

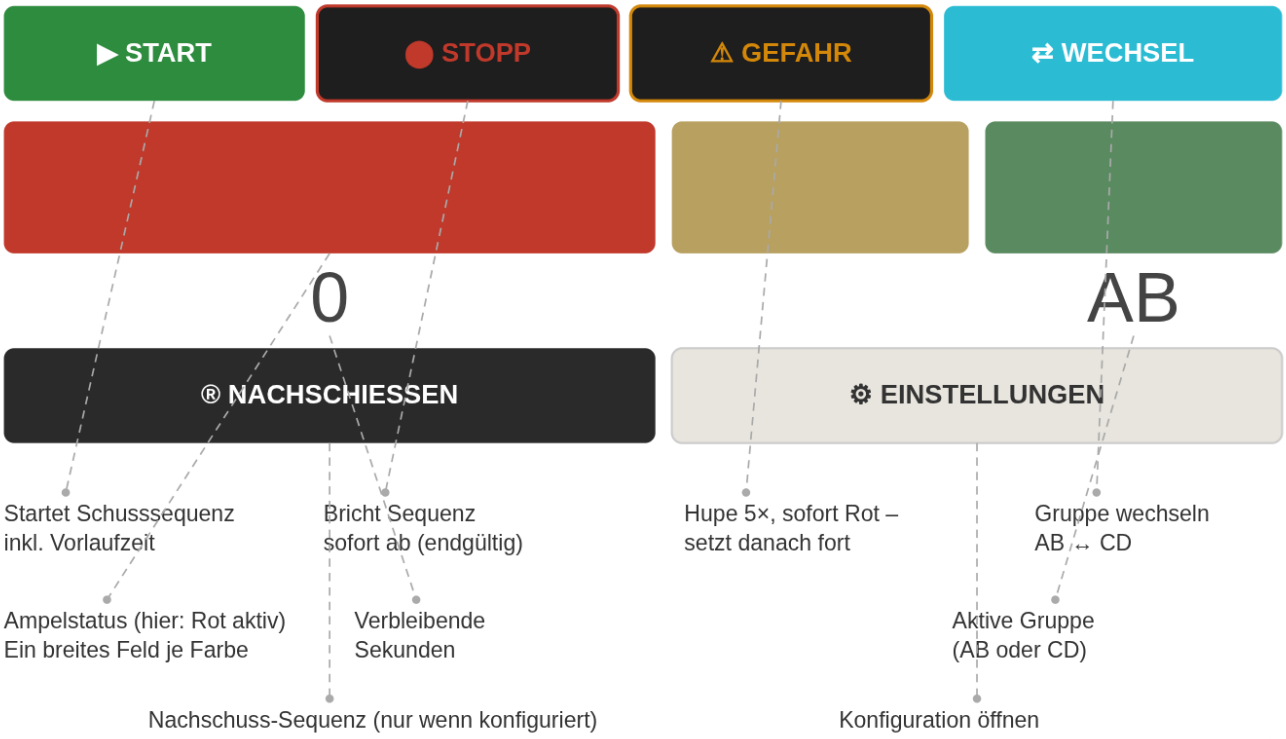


sowie der **Alternierend-Modus**

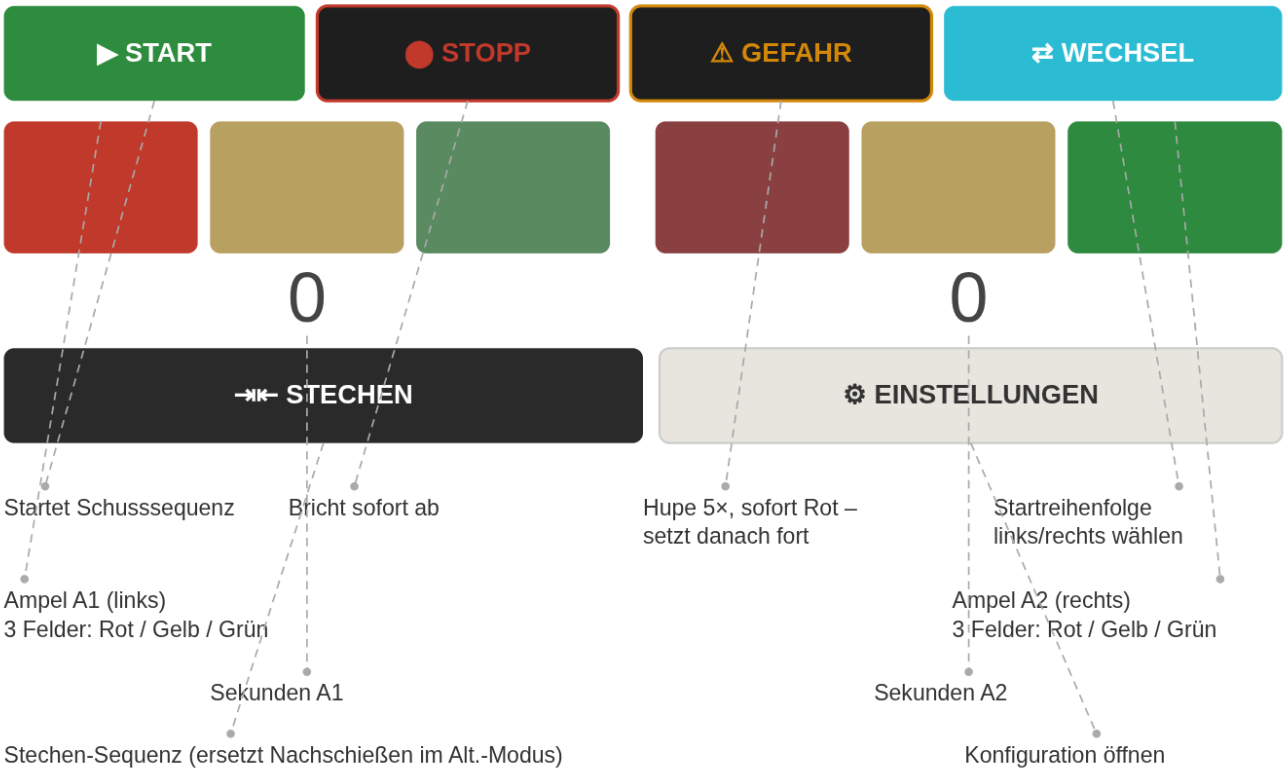


Kurzübersicht

Standard-Modus (Wettkampf / Liga)



Alternierend-Modus



Steuerleiste

Die vier Schaltflächen oben sind in beiden Ansichten identisch vorhanden.

Schaltfläche	Funktion
START	Startet die aktive Schusssequenz. Die Ampel beginnt mit der konfigurierten Vorlaufzeit.
STOPP	Bricht die laufende Sequenz sofort ab. Die Ampel wechselt auf Rot.
GEFAHR	Löst ein Gefahrensignal aus: Die Hupe ertönt 5-mal, die Ampel wechselt sofort auf Rot. Nach Beenden des Gefahrenmodus setzt die Ampel an der Stelle fort, an der sie unterbrochen wurde.
WECHSEL	Abhängig vom aktiven Modus – siehe die jeweiligen Abschnitte unten.

> **Hinweis:** STOPP und GEFAHR sind unterschiedliche Aktionen. STOPP beendet die Sequenz kontrolliert und endgültig. GEFAHR unterbricht die laufende Sequenz für eine Sicherheitssituation und setzt sie danach automatisch fort.

Standard-Modus (Wettkampf / Liga)

Dieser Modus wird für normale Wettkämpfe und Ligabetrieb verwendet. Alle Ampelanlagen geben die gleichen Informationen aus.

Anzeigebereich

Der mittlere Bereich zeigt zwei Informationen nebeneinander:

Links – Ampelstatus und Zeit: Die drei farbigen Felder (Rot, Gelb, Grün) spiegeln den aktuellen Zustand der physischen Ampel wider. Inaktive Farben erscheinen dunkel/gedimmt, die aktive Farbe leuchtet hell. Die große Zahl darunter zeigt die **verbleibenden Sekunden** im aktuellen Schussabschnitt.

Rechts – Gruppe: Das Kürzel **AB** oder **CD** zeigt an, welche Gruppe gerade an der Reihe ist.

WECHSEL im Standard-Modus

Im Standard-Modus wechselt **WECHSEL** die aktive Gruppe von AB nach CD (oder umgekehrt). Dies wird eingesetzt, wenn die Gruppen abwechselnd auf die Scheibe schießen.

Untere Schaltflächen

Die untere linke Schaltfläche ändert sich je nach Konfiguration:

Schaltfläche	Wann sichtbar	Funktion
NACHSCHIESSEN	Nachschießen nicht konfiguriert	Startet eine Nachschieß-Sequenz für einzelne Athleten, die einen oder mehrere Pfeile nachholen müssen. Die Anzahl der Nachschusspfeile ist in den Einstellungen konfigurierbar.
BEENDEN / ANPASSEN	Nachschießen konfiguriert	Beendet das Nachschießen und wechselt wieder in den vorherigen Modus
EINSTELLUNGEN	Immer	Öffnet die Konfigurationsseite für Zeiten, Modi und Voreinstellungen.

Alternierend-Modus

Im Alternierend-Modus schießen zwei Mannschaften oder Athleten abwechselnd. Dabei sind **zwei separate Ampeln** (A1 links, A2 rechts) aktiv, die unabhängig voneinander gesteuert werden.

Anzeigebereich

Der Anzeigebereich ist horizontal in zwei gleichwertige Hälften geteilt:

Linke Hälfte (A1): Zeigt den Ampelstatus von Ampel 1 (Rot, Gelb, Grün) sowie darunter die **verbleibenden Sekunden** für diese Ampel.

Rechte Hälfte (A2): Zeigt den Ampelstatus von Ampel 2 (Rot, Gelb, Grün) sowie darunter die **verbleibenden Sekunden** für diese Ampel.

Beide Ampeln laufen im Wechsel: Während eine Ampel auf Grün schaltet (Schussfreigabe), bleibt die andere auf Rot.

WECHSEL im Alternierend-Modus

Im Alternierend-Modus bestimmt **WECHSEL**, welche Ampel (links oder rechts) den ersten Durchgang beginnt. Dies kann vor dem START genutzt werden, um die Startreihenfolge festzulegen.

Untere Schaltflächen

Schaltfläche	Funktion
STECHEN	Startet eine Stechen-Sequenz für Entscheidungssituationen. Im Alternierend-Modus gibt es kein Nachschießen – stattdessen steht diese Schaltfläche zur Verfügung.
EINSTELLUNGEN	Öffnet die Konfigurationsseite.

Schnellübersicht: Unterschiede der beiden Modi

Merkmal	Standard-Modus	Alternierend-Modus
Anzahl Ampeln	1	2 (A1 links, A2 rechts)
Zeitanzeige	Verbleibende Sekunden + Gruppe AB/CD	Verbleibende Sekunden je Ampel
WECHSEL-Funktion	Gruppe AB ↔ CD wechseln	Startreihenfolge (links/rechts) festlegen
Nachschießen	✓ Möglich (wenn konfiguriert)	✗ Nicht verfügbar
Stechen	✗ Nicht verfügbar	✓ Möglich
GEFAHR-Verhalten	Hupe 5× + sofort Rot, danach Fortsetzung	Hupe 5× + sofort Rot, danach Fortsetzung

---

Revision #4
Created 2026-03-13 12:07:24 UTC by Gero Gras
Updated 2026-04-27 14:37:24 UTC by Gero Gras