

Ligen

 **BSApp-Liga**  Ligaübersicht  Vereine

Verwaltung Durchführung  admin  DE

[Verwaltung](#) / Ligen

Ligen

 Suchen...

10  pro Seite

+ Neue Liga

Zeige 1–5 von 5 Einträgen

  1/1  

In dieser Auflistung, siehst du alle Ligen, welche unter deiner Verwaltung liegen. Gibt es eine neue Liga, so kannst du diese hinzufügen, in dem du auf den grünen Button klickst.

Neue Liga anlegen

Neue Liga anlegen

Ligabezeichnung

 z. B. Bundesliga Recurve

Region

Testregion 

Disziplin

Recurve 

Modus

Satzsystem 

Übergeordnete Liga

— keine — 

Verantwortlicher

DU

Beschreibung

       

Ligabezeichnung

Die Ligabezeichnung dient dazu, die Liga unterscheiden zu können. Daher ist es Hilfreich, die Ligabezeichnung so zu wählen, dass es keine Dopplungen gibt.

Ligabezeichnung

 Bundesliga Recurve 2026

Region

Wähle in welcher Region die Liga stattfinden wird.

Testregion 

— Region wählen —

Testregion

Disziplin

Disziplin

Recurve

— Disziplin wählen —

Blankbogen

Compound

Instinktivbogen

Langbogen

Recurve

Recurve Sommer

Modus

Um die Liga erstellen zu können ist es erforderlich den Modus einzustellen. Entscheide dich also, ob die Liga im Satzsystem, die klassische Punktwertung über mehrere Sätze oder im KO-System, einem Turnierbaum mit Setzliste ablaufen soll.

Modus

Satzsystem

Satzsystem

KO-System

WICHTIG: Den Modus kannst du nur ändern, solange für die Liga noch keine Veranstaltung existiert. Sobald die erste Veranstaltung angelegt wurde, ist das Feld gesperrt — eine nachträgliche Umstellung würde bestehende Spielpläne und Tabellen ungültig machen.

Übergeordnete Liga

Falls es eine übergeordnete Liga gibt, so kannst du sie hier auswählen.

Übergeordnete Liga

— keine —

— keine —

KO-Test-Liga-8

Testliga Recurve

Beschreibung

Du kannst die Liga hier beschreiben und ihr somit einen Charakter verleihen.

Um die Liga zu veröffentlichen, ist es erforderlich nun den grünen Knopf "Speichern" zu drücken.

Revision #1

Created 2026-07-30 11:21:50 UTC by Lucy

Updated 2026-07-30 11:22:23 UTC by Lucy