

Ausrichter – Funktionen

In der Rolle des Ausrichters bist du für den reibungslosen Ablauf vor Ort und die korrekte Erfassung der Treffergebnisse verantwortlich. Dein Fokus liegt auf der operativen Durchführung der Matches.

Vorbereitung und Durchführung

Diese Funktionen nutzt du direkt am Wettkampftag, um den Betrieb zu steuern und Daten zu erfassen.

- [Wettkampfdurchführung](#): Der erste Schritt, um die betreffende Veranstaltung und den aktuellen Wettkampftag auszuwählen.
 - [Wettkampf durchführen](#): Diese Seite bietet die Übersicht über teilnehmende Mannschaften und alle anstehenden Begegnungen (Matches).
 - [Digitaler Schusszettel \(Ergebniseingabe\)](#): Hier erfolgt die eigentliche Trefferaufnahme über den Nummernblock.

Kurzfristige Verwaltung vor Ort

Sollten Schützen fehlen oder kurzfristig gemeldet werden, nutzt du diese Funktionen direkt in der Wettkampf-Ansicht.

- [Schütze der Mannschaft hinzufügen](#): Ermöglicht es dir, einen bereits im System vorhandenen Schützen einer Mannschaft für den Tag zuzuordnen.
 - [Vereinsmitglied anlegen](#): Falls ein Teilnehmer noch gar nicht im System registriert ist, kannst du ihn hier kurzfristig neu anlegen.

Weitere Funktionen der App

Allgemeine Informationen zur Navigation der App sowie Zugriff auf öffentliche Tabellen, Statistiken und die Mannschaftsübersicht findest du in der [Übersicht für Besucher](#).

Revision #5

Created 2026-04-15 16:24:28 UTC by SWT2 HSRT Studies

Updated 2026-06-07 14:52:21 UTC by SWT2 HSRT Studies